



PERMAINAN ANAK

Koordinator : Irma Syafitri (sya_irma@yahoo.com)
Riana Cahyani (iam_riana@yahoo.com)

Kategori : SD besar[10 -12 tahun]
SD kecil [7-9 tahun]
TK [4-6 tahun]
Toddler [di bawah 4 tahun]

Tempat : Kyoto City Nishikyogoku Comprehensive Sports Park

Jadwal : 10-12.00

DETAIL ACARA

Pelaksanaan :

10.00 – 10.10 Pendataan dan pengumpulan anak di lapangan
10.10 – 10.20 Pembukaan acara dan penjelasan teknis untuk pendamping anak
10.20 – 10.50 Permainan untuk kelompok toddler dan TK
10.50 – 11.20 Permainan untuk kelompok SD kecil
11.20 – 11.50 Permainan untuk kelompok SD Besar
11.50 – 12.00 Pembagian hadiah dan penutupan

Peraturan Permainan :

1. Anak usia toddler harus didampingi orang tua
2. Peserta toddler harus membawa sarung sendiri untuk lomba lari bersama ibu
3. Perlombaan ini diharapkan mampu melatih kemandirian anak dan cara bekerjasama yang baik dengan rekan sebayanya.
4. Peserta yang ingin ikut perlombaan diharapkan segera mendaftar ke panitia, paling lambat pagi hari sebelum perlombaan pertama dimulai.
5. Di setiap perlombaan panitia akan memberikan petunjuk cara berlomba, dan orang tua dapat membantu anak dengan menjadi suporter yang baik untuk mereka.
6. Setiap kontingen diharapkan memilih 2 orang ibu sebagai Penanggung Jawab peserta lomba anak, diharapkan salah satu dari penanggung jawab dapat berbahasa Jepang untuk membantu anak memahami aturan permainan. Tugas penanggung jawab ini adalah bekerjasama dengan panitia untuk memantau keadaan peserta kontingennya masing-masing, agar lomba dapat terselenggara dengan baik dan lancar.



7. Semua peserta harus menggunakan sepatu khusus indoor
8. Semua peserta harus membawa minum sendiri

JENIS PERMAINAN

1. Toddler [dibawah 4 tahun] : Lari bersama ibu dalam sarung

Permainan beregu : setiap regu terdiri atas 3-5 anak dengan ibunya. Anggota regu boleh berasal dari kontingen yang berbeda

Deskripsi : Tiga regu akan berbaris vertikal dan berjajar horisontal di satu sisi lapangan. Mereka harus lari bersama dalam sarung, menyebrangi lapangan bolak balik secara estafet.

Pemenangnya tentu yang regunya berhasil menyelesaikan seluruh putaran. Semua anggota regu harus menyelesaikan putaran dan mendapat giliran.

2. TK [4-6 tahun]

Permainan beregu : Setiap regu terdiri atas 3-5 anak dalam kelompok umur yang telah ditentukan. Anggota regu boleh berasal dari kontingen yang berbeda

Deskripsi :

a. Lari estafet dengan rintangan

Tiga regu akan berbaris vertikal dan berjajar horisontal di satu sisi lapangan untuk memulai pertandingan. Tiap anggota regu harus bergantian berlari menyeberangi lapangan, tiap anak harus menyelesaikan satu set penuh artinya lari bolak balik dan menyentuh ujung jari teman pada giliran berikutnya. Pada garis yang telah disiapkan panitia anak harus berguling, merangkak dan jalan jongkok. Pemenangnya adalah regu yang berhasil menyelesaikan seluruh putaran dan giliran anggota regunya. Setiap regu harus menyelesaikan semua putaran dan tiap anggota kelompok harus menyelesaikan gilirannya.

b. Beras Estafet

Tiga regu akan berbaris vertikal dan berjajar horisontal di lapangan untuk memulai pertandingan. Tiap regu harus memindahkan beras dari wadah yang ada di depan anak paling depan ke wadah yang ada di belakang anak paling ahir. Semua anak akan di tutup matanya. Beras tak boleh jatuh dan berhamburan. Regu yang menang adalah regu yang berhasil memindahkan beras paling banyak. Waktu yang dibutuhkan untuk tiap permainan adalah 2 menit.



3. SD Kecil [7-9 tahun]

Permainan beregu : Setiap regu terdiri atas 2-5 anak dalam kelompok umur yang telah ditentukan. Anggota regu boleh berasal dari kontingen yang berbeda

Deskripsi :

a. Merebut benteng lawan

Dua regu akan saling berhadapan, tiap regu harus mempertahankan sekotak wilayah yang ditandai oleh panitia. Kedua regu akan berdiri pada sisi lapangan yang berhadapan. Tugas tiap regu adalah menguasai benteng lawan dengan menginjakkan kakinya ke wilayah yang ditandai tanpa tertangkap oleh lawannya. Regu yang saling berhadapan itu boleh menangkap anggota lawan sebagai tawanan dengan menyentuh bagian manapun anggota lawan. Regu yang menang adalah regu yang berhasil menguasai benteng lawan atau yang memiliki tawanan paling banyak. Waktu yang diperlukan untuk menyelesaikan tiap permainan adalah 5 menit.

b. Jalan bersama dengan tubuh terikat

Tiap regu akan terdiri dari 2 anak yang berdiri berhadapan dengan ujung sepatu saling bersetuhan. Keduanya akan terikat seutas kain pada pinggangnya. Untuk memulai pertandingan tiga regu akan berdiri berjajar pada satu sisi lapangan. Tiap regu harus menyeberangi lapangan bolak balik. Pemenangnya adalah regu yang menyelesaikan putaran terlebih dulu.

4. SD Besar [10 – 12 tahun]

Permainan beregu : Setiap regu terdiri atas 5 anak dalam kelompok umur yang telah ditentukan. Anggota regu boleh berasal dari kontingen yang berbeda

Deskripsi :

a. Galasin / Gobak sodor

Dua regu akan saling berhadapan. Regu pertama, yang bertugas jaga akan meletakkan anggota regunya di garis yang telah dibuat panitia. Tugas regu kedua sebagai lawan adalah melewati semua anggota regu pertama untuk menyeberangi lapangan tanpa tertangkap. Tugas regu



pertama adalah memastikan tak ada satupun anggota regu lawan yang bisa menyebangi lapangan dan mendapat skor. Pemenangnya adalah regu yang anggotanya berhasil melewati lawan tanpa tertangkap. Jika tak ada anggotanya yang berhasil melewati lawan maka regu lawan di anggap sebagai pemenang. Regu yang menang akan berhadapan dengan regu selanjutnya. Setiap permainan membutuhkan waktu 5 menit.

b. Memindahkan bola-bola kertas dengan sumpit

Tiga regu akan berbaris di lapangan. Masing-masing anggota regu akan dibekali sumpit. Tiap regu harus memindahkan bola-bola kertas dari wadah di depan anak barisan awal ke wadah di belakang anak barisan ahir. Bola kertas dipindahkan dari satu anak ke anak lain dengan menggunakan sumpit. Bola kertas yang jatuh dianggap hangus. Pemenangnya adalah regu yang mengumpulkan bola kertas paling banyak. Waktu yang dibutuhkan untuk tiap permainan adalah 2 menit.